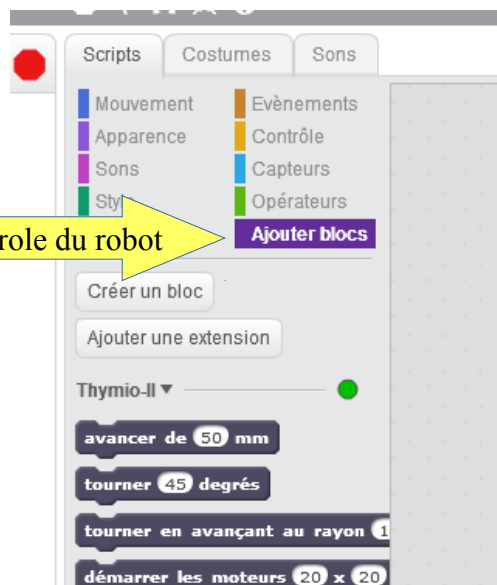




Blocs de controle du robot



- 1) Brancher le robot Thymio**
- 2) Ouvrir le logiciel Scratch2-Thymio en faisant une recherche dans le menu "démarrer" de windows**

### Mission 1

- 1) Dans le trou du robot, glisser un stylo feutre ou un crayon.
- 2) Placer le robot sur une feuille blanche (cahier ou feuille libre)
- 3) Créer un programme qui fera dessiner un **carré** à ce robot **dès que le drapeau est pressé**.



**Appeler un professeur pour vérifier le programme**

### Mission 2

- 1) Dans le trou du robot, glisser un stylo feutre ou un crayon.
- 2) Placer le robot sur une feuille blanche (cahier ou feuille libre)
- 3) Créer un programme qui fera dessiner un **rectangle** à ce robot **dès que la touche "espace" est pressée**.



**Appeler un professeur pour vérifier le programme**

### Mission 3

Ecrire un programme afin que le robot **avance en permanence en faisant des accoups de 50mm** et cela **dès que le drapeau est pressé**.



**Appeler un professeur pour vérifier le programme**

### Mission 4

**Ecrire un programme qui doit**

- démarrer en appuyant sur le drapeau
- faire l'action : "si on touche l'avant du robot alors les lumières du dessus s'allument".
- et l'action "si on touche l'arrière du robot alors les lumières s'éteignent".
- les deux actions précédentes peuvent être faites autant de fois qu'on veut.



**Appeler un professeur pour vérifier le programme**

### Mission 5

Ecrire un programme qui **démarré dès que le drapeau est pressé** et qui fait que le **robot avance en continue** et ne s'arrête que s'il **détecte un objet devant lui**.

**Appeler un professeur pour vérifier le programme**